

عنوان النشاط: لعبة الإعراب_ فريق التفوق التكنولوجي وصف النشاط و خطوات تنفيذ النشاط:

تصميم لعبة تفاعلية جذابة تختبر قدرة الطالب في المرحلة الابتدائية على التعرف على الكلمات من خلا قراءة تعريف لها باستخدام منصة educaplay

أهداف النشاط

- ١- عمل لعبة تفاعلية جذابة تقيس قدرات الطالب و معرفته باللغة العربية و قدرته على التعرف على الكلمات من خلال قراءة جملة عنها مما يشجعه على دراسة اللغة العربية و الإستمتاع بتعلمها
- ٢- إدخال عنصر التعلم باللعب في مجال اللغة العربية
- ٣- تعريف المدرسين و الطالبات كيفية تصميم لعبة في مجال اللغة العربية بسهولة على educaplay وكيفية تصميم لعبة في مجال اللغة العربية عليها بسهولة
- ٤- إكساب الطالبات أدوات القرن الحادى و العشرين

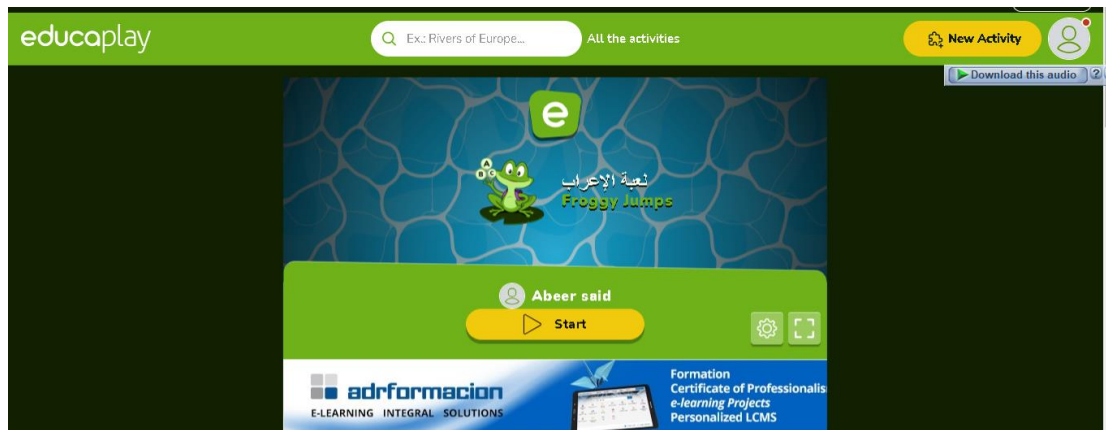
فيديوهات تنفيذ النشاط على اليوتيوب

<https://youtu.be/3QJXblzzx6o>

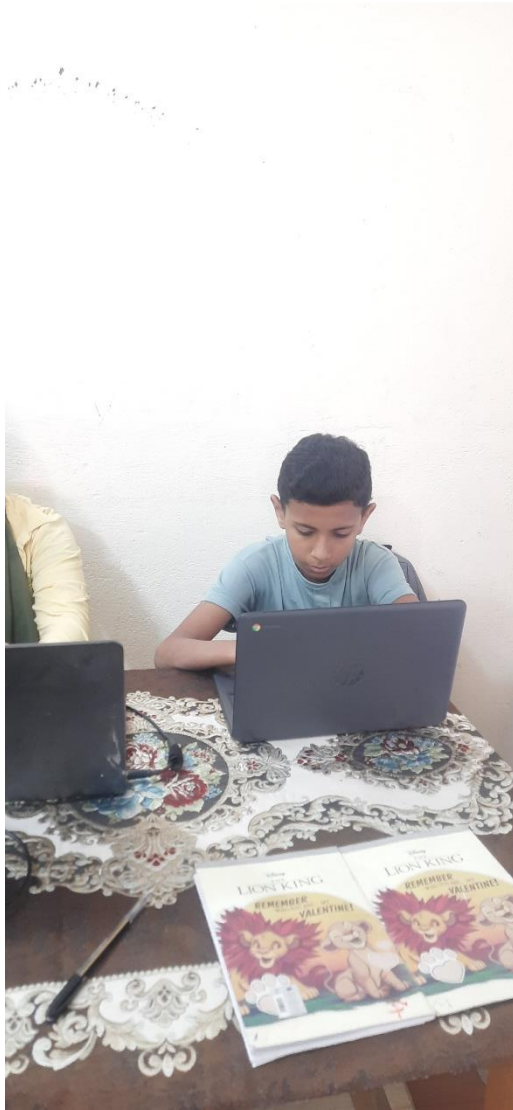
لينك النشاط على educaplay

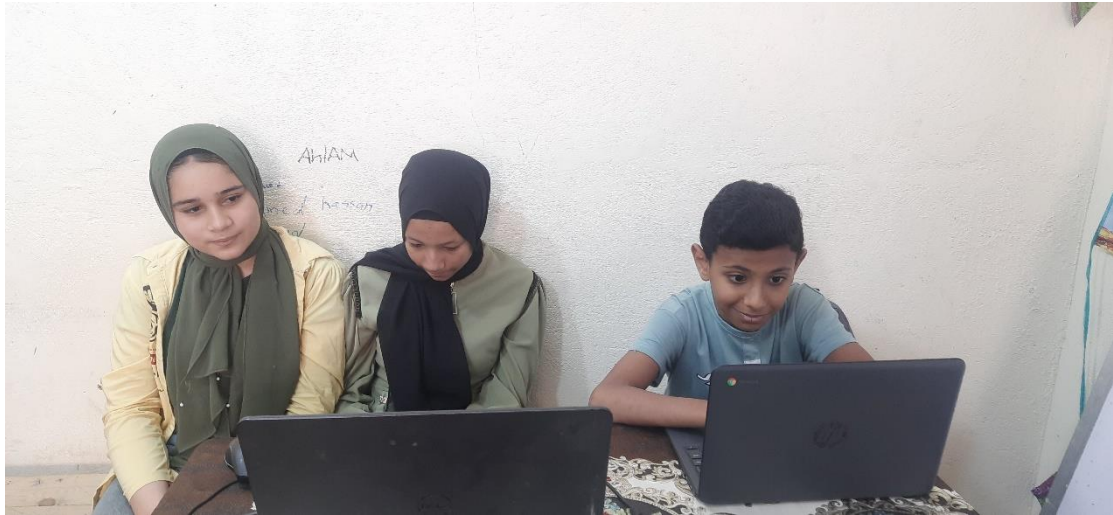
https://www.educaplay.com/learning-resources/19240725-learning_resource.html

صور النشاط و أدلته



صور الفريق





قناة يوتيوب خاصة بالنشاط

<https://www.youtube.com/@learnenglishwithabeermahmo3546>

PLAYLIST خاصة بأعمال و أنشطة الاسبوع العربي للبرمجة ٢٠٢٤

https://www.youtube.com/playlist?list=PLqE_mtveZsMt2i3LUk-aCAHBU_V4LEuD4