

عنوان النشاط: لعبة الحيوانات_فريق التفوق التكنولوجي

وصف النشاط و خطوات تنفيذ النشاط:

تصميم لعبة تفاعلية جذابة تختبر قدرة الطالب في المرحلة الابتدائية على التعرف على صور الحيوانات و تختبر قوة الذاكرة و الانتباه عنده باستخدام منصة

educaplay

أهداف النشاط

- ١- عمل لعبة تفاعلية جذابة تقيس على التعرف على صور الحيوانات و تختبر قوة الذاكرة و الانتباه عنده إدخال عنصر التعلم باللعب في مجال اللغة العربية
- ٢- تعريف المدرسين و الطالبات كيفية تصميم لعبة في مجال اللغة العربية بسهولة على educaplay وكيفية تصميم لعبة في مجال اللغة العربية عليها بسهولة
- ٣- إكساب الطالبات أدوات القرن الحادي و العشرين

فيديوهات تنفيذ النشاط على اليوتيوب

<https://youtu.be/d79OpV9NNyw>

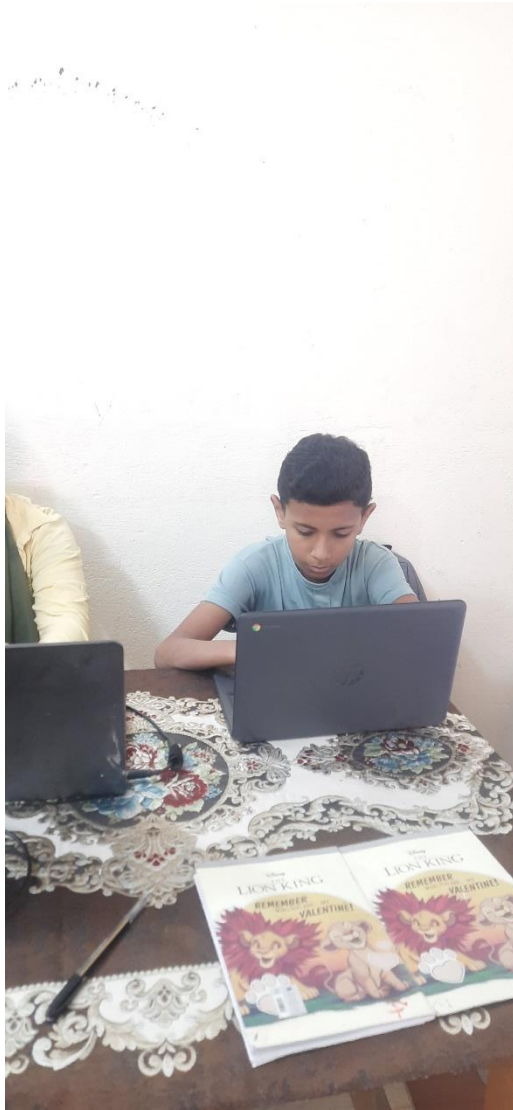
لينك النشاط على educaplay

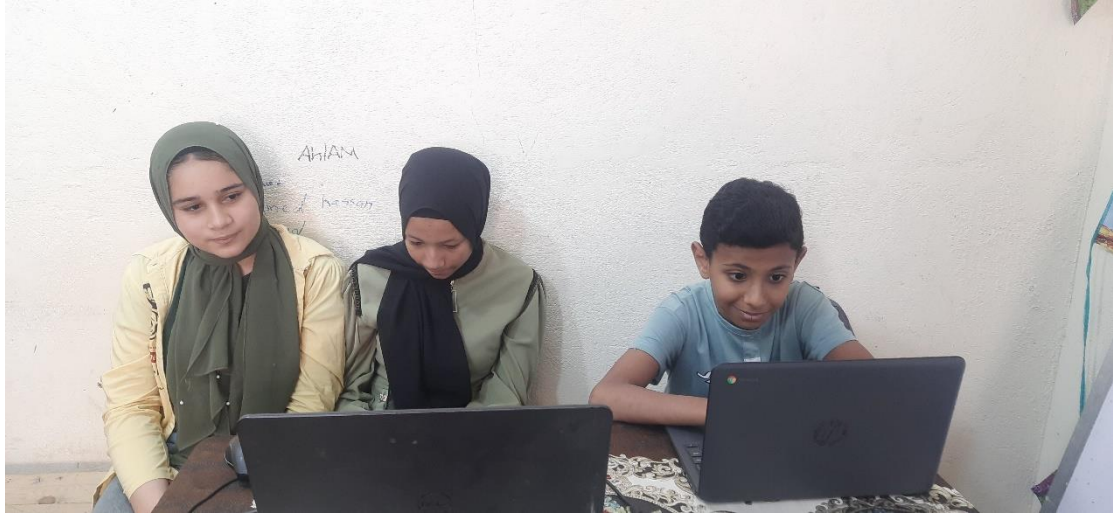
https://www.educaplay.com/learning-resources/19288267-learning_resource.html

صور النشاط و أدلته



صور الفريق





قناة يوتيوب خاصة بالنشاط

<https://www.youtube.com/@learnenglishwithabeermahmo3546>

PLAYLIST خاصة بأعمال و أنشطة الاسبوع العربي للبرمجة ٢٠٢٤

https://www.youtube.com/playlist?list=PLqE_mtveZsMt2i3LUk-aCAHBU_V4LEuD4